

## Exercice 2

## L'APPROCHE AU PORTEUR

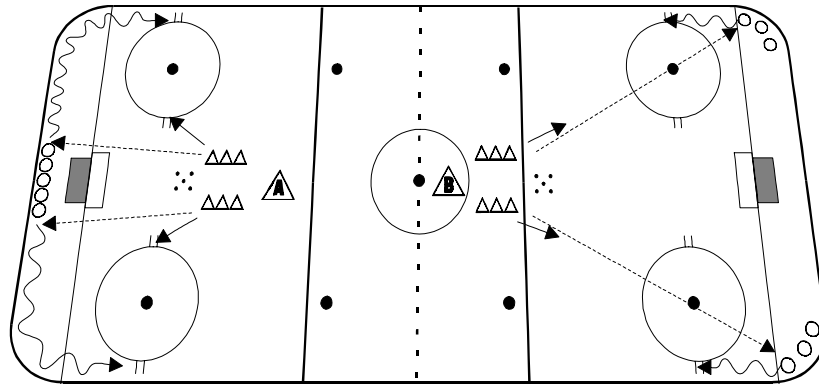


Figure 17.

### ORGANISATION:

- on utilise une extrémité de la patinoire. L'entraîneur forme 3 groupes de joueurs: un groupe d'attaquants derrière le filet et 2 groupes de défenseurs devant le filet. Les rondelles sont aux groupes devant le filet. Inverser les rôles.

### DÉROULEMENT:

- le défenseur doit bloquer la progression de l'attaquant après que celui-ci en a reçu la rondelle lorsque
  - a) l'attaquant part de derrière le but et le défenseur de l'enclave,
  - b) l'attaquant part du coin et le défenseur de la ligne bleue,
- dans les deux cas, l'attaquant (porteur) ne peut ni arrêter, ni revenir au centre. Il patine à vitesse moyenne le long de la bande et peut seulement accélérer. Après quelques essais et observations, l'entraîneur prépare le rassemblement. **Sans donner** la solution (approche en angle), il précise que l'important est de freiner l'attaquant (porteur) en utilisant un outil disponible selon la division. Il insiste sur le contexte (attaquant en contrôle de la rondelle) et **sans** faire de démonstration, les joueurs reprennent l'exercice.

### INTERVENTION:

- faire découvrir aux joueurs un moyen de freiner l'attaquant (porteur).

## **REMARQUES:**

- cet exercice est exploratoire. L'entraîneur verra immédiatement ceux qui possèdent déjà quelques notions d'approche au porteur,
- étant donné que le porteur ne peut revenir au centre, son déplacement est prévisible. C'est pourquoi certains joueurs iront directement sur lui, en ligne droite, ou iront se placer tout de suite près de la bande de façon à lui bloquer le chemin. À ce stade, ce n'est pas une erreur. Cet exercice est préparatoire au suivant (qui peut se faire immédiatement après ou à l'entraînement suivant). Il faut guider les joueurs vers la solution et non pas l'imposer dès les premiers exercices puisqu'à ce moment, les joueurs pourraient l'appliquer sans vraiment la comprendre. La meilleure façon de sauver du temps est de prendre son temps...

### Exercice 3

### L'APPROCHE AU PORTEUR

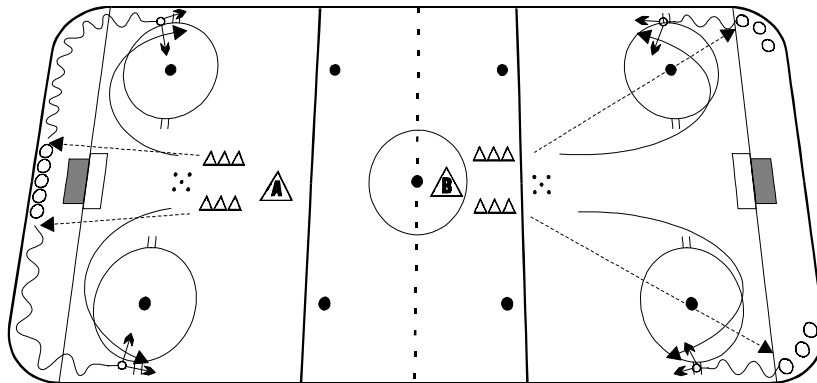


Figure 18.

#### ORGANISATION:

- on utilise une extrémité de la patinoire. L'entraîneur forme 3 groupes: un derrière le filet (attaquants) et 2 autres devant le filet (défenseurs). Les rondelles sont aux groupes devant le filet. Inverser les rôles.

#### DÉROULEMENT:

- le défenseur doit bloquer la progression de l'attaquant après que celui-ci eu reçu la rondelle lorsque
  - a) l'attaquant part de derrière le but et le défenseur de l'enclave,
  - b) l'attaquant part du coin et le défenseur de la ligne bleue,
- dans les deux cas, l'attaquant (porteur) peut arrêter et/ou revenir au centre ou simplement accélérer le long de la bande. Il doit franchir la ligne bleue. Après quelques essais et observations, l'entraîneur prépare le rassemblement. Après que les joueurs lui eurent expliqué comment résoudre ce nouveau problème, il explique la deuxième règle de fonctionnement. Après une démonstration, les joueurs reprennent l'exercice.

#### INTERVENTION:

- voir à ce que le défenseur place son corps dans le chemin du centre (approche en angle),
- voir à ce que le défenseur se déplace parallèlement au porteur afin de le neutraliser plus facilement.

## **REMARQUES:**

- étant donné que le porteur peut maintenant revenir au centre, tous les joueurs qui, dans l'exercice précédent, se dirigeaient directement sur le porteur ou allaient se placer près de la bande pour l'attendre, réaliseront que leur solution n'est plus valable dans ce contexte (qui est, évidemment, un contexte de match). C'est alors que l'approche en angle prendra toute sa valeur,
- avec l'approche en angle, les problèmes de patinage (croisements avants) seront flagrants. Un bon développement technique est donc indispensable pour réussir l'approche au porteur,
- suite à quelques essais, les joueurs verront que leur synchronisme n'est pas toujours à point. Où dois-je amorcer mes croisements? Derrière le porteur? À son égalité? Devant lui? Le prochain exercice permettra de combler cette lacune.